**Software**

**O que é:**

Software é uma sequência de instruções escritas para serem interpretadas por um computador para executar tarefas específicas. Também pode ser definido como os programas, dados e instruções que comandam o funcionamento de um computador, smartphone, tablet e outros dispositivos eletrônicos.

Todo programa em seu computador, celular, tablet, smart TV, console de videogame, set-top box e etc. é um **software**, seja ele um editor de textos, um navegador, um editor de áudio ou vídeo, um jogo, um app de streaming e por aí vai.

**Tipos de Software:**

### Software de Sistema

### Software de Programação

### Software Aplicativo

Softwares **de jogos**

Softwares **de comunicação**

**Desenvolvimento de Software**

Na computação, os softwares são criados a partir de linguagens de programação. Hoje em dia, há centenas de linguagens de programação que permitem criar diferentes tipos de softwares, como aplicativos, inteligência artificial, databases de dados, jogos, páginas na Web e drivers para hardware.

Os profissionais que atuam no desenvolvimento de software são os programadores, que muitas vezes estudam Ciência da Computação. Entre as linguagens mais comuns atualmente estão JavaScript, Python, Java, TypeScript, C#, PHP, C++, C, Shell e Ruby. Esse ranking leva em consideração a preferência de usuários do GitHub, uma plataforma em que programadores podem armazenar, gerenciar e compartilhar códigos abertos de softwares.

Com a evolução do desenvolvimento de softwares foi possível criar buscadores inteligentes, como o Google, plataformas de comércio eletrônico, como o próprio Zoom, aplicativos essenciais para smartphones e jogos com gráficos realistas.

**Hardware**

**O que é:**

Hardware é a parte física do computador, ou seja, o conjunto de aparatos eletrônicos, peças e equipamentos que fazem o computador funcionar. A palavra hardware pode se referir também como o conjunto de equipamentos acoplados em produtos que precisam de algum tipo de processamento computacional.

## 1. Hardware externo

Esta categoria contém todos os componentes visíveis e que são acessados diretamente pelo usuário. Entram aqui monitor, teclado, mouse, controle remoto, controle de videogame, cabos externos, fones de ouvido, microfone, câmera de vídeo, impressora, projetor, scanner, alto-falantes, unidades de armazenamento externas (HDs e SSDs externos, pendrives) e etc.

## 2. Hardware interno

É todo aquele que não está visível e integra as partes internas de seu dispositivo. Em Ciência da Computação, entende-se como hardware interno componentes como processador, placa-mãe, memória RAM, placa de vídeo, coolers e ventoinhas, cabos internos, fonte, HD, SSD, unidades ópticas (drives de CD/DVD/Blu-ray), etc.

**Placa-mãe**

*É a parte do computador responsável por conectar e interligar todos os componentes do computador, ou seja, processador com memória RAM, disco rígido, placa gráfica, entre outros.*

**,**

**https://www.significados.com.br/software/#:~:text=O%20que%20%C3%A9%20o%20software,tablet%20e%20outros%20dispositivos%20eletr%C3%B4nicos.**

**https://conceito.de/hardware**

**https://tecnoblog.net/responde/o-que-e-hardware/**